



Even voorstellen....

Senior Designer
Antoni Dol



MIJN (MACAW) LOOPBAAN

Ik had het contract van World Online al in huis toen het laatste sollicitatie gesprek bij Macaw plaatsvond. Toch koos ik voor Macaw, was dat een goede keuze? Mijn loopbaan binnen Macaw was één van de meest normale van allemaal. Mijn motto is: je krijgt wat je verdient. Als je het voor het geld alleen doet, kan je waarschijnlijk elders meer opstrijken. Maar Macaw is niet voor niets Beste werkgever in de IT geworden: Macaw helpt je groeien. Het is niet zozeer het flexplan, het part-time werken, of andere financiële regelingen die mij persoonlijk binden aan Macaw. Het is meer de mogelijkheid om bij te leren, om je heen te kijken en te groeien.

HUIDIGE FUNCTIE INHOUD?

Momenteel ben ik Senior Designer. Dat houdt in dat er verwacht wordt dat ik flink bijdraag aan de uren die Macaw factureert, maar ook een voorbeeldfunctie heb naar mijn disciplinegenoten toe. Het betekent meer verantwoordelijkheid over de applicatie en nauwer contact met de opdrachtgever. Natuurlijk moet je daarvoor je eigen proces en je eigen product onder controle hebben: bij elk project op tijd een ontwerp aanleveren dat voldoet aan de eisen en waar iedereen tevreden mee is. Idealen met betrekking tot Interactie, Usability en Accessibility moeten daarin ook een overwogen plaats krijgen.

UITDAGING IN DE FUNCTIE

Gelukkig zijn alle projecten anders. Ze duren per definitie niet eindeloos, dus ieder half jaar kan ik wel een andere werkplek tegemoet zien. In een team op locatie met naaste collega's, vaak ook met medewerkers van de klant erbij,

bouwen we iets op dat gaat werken voor de opdrachtgever. De uitdaging om het meest optimale interactieontwerp te bereiken, blijft mij bezighouden. Je zou zeggen dat je in acht jaar alles al hebt gezien, maar ik verbaas mij nog steeds. Elke applicatie heeft weer zijn eigen uitgangspunten en randvoorwaarden. De samenwerking met de opdrachtgever is elke keer anders en er komt telkens weer een nieuw product uit.

PLEZIER IN HET WERK

Flow is voor mij het begrip als je praat over plezier in je werk. Je bent in Flow als je controle hebt over wat je doet, je concentreert op je taak. Tijd lijkt sneller te gaan, achteraf kijk je met tevredenheid terug. Binnen ons vakgebied is het niet moeilijk om in flow te komen en te genieten van het werk dat je verzet. Denk ook eens na over de eindgebruikers van onze software. Hoe houd je die in Flow? Plezier is ook: een werkgever die met 100 man naar een ver land trekt en je daar in teams indeelt en je in auto's door het land laat trekken op een ontdekkingsstocht naar de cultuur van het land. Zijn er veel andere IT bedrijven die een theatergezelschap sponsoren? Bij Macaw blijft het niet bij een avondje karten.

TOEKOMST VERWACHTINGEN

Gezien de ontwikkelingen van World Online en Macaw heb ik er geen spijt van om voor Macaw te werken. De naam mag misschien niet het meest bekend zijn, de projecten zijn er des te interessanter. Macaw was echt de goede keuze. Je groeit door de kansen die Macaw je biedt aan te nemen en tot een goed einde te brengen. Ik zou het niet willen missen!